

## Reiner Knizia

# Keltis Solitär

### Überblick

Keltis Solitär ist eine Keltis Spielvariante für einen Spieler. Das Spiel verläuft dabei mit wenigen Änderungen genau wie im Keltis Spiel für mehrere Spieler, nur dass lediglich ein Spieler spielt. Der Spieler versucht seine fünf Figuren möglichst weit auf dem Spielplan voran zu ziehen und so bis zum Spielende ein möglichst hohes Punktergebnis zu erzielen.

### Keltis Solitär

Der Spielaufbau erfolgt wie üblich. Allerdings werden nur die fünf Figuren für einen Spieler benötigt. Außerdem werden zufällig 60 Karten aus dem Kartenstapel entfernt, so dass der Kartenstapel nur aus 50 Karten besteht.

Der Spielstand des Spielers beginnt bei 0 Punkten und wird während des Spiels mitgezählt. Die Wertung der Steine erfolgt erst am Spielende und bringt gegebenenfalls sogar einen Punkteabzug. Bei Keltis Solitär werden die Steine nach einer anderen Tabelle gewertet:

Steine	0	1-2	3-4	5-6	7-8	9
Punkte	-4	-3	2	3	6	10

Wie üblich spielt der Spieler eine Karte nach der anderen, entweder in seine Kartenauslage oder er wirft die Karte ab. Bei Keltis Solitär werden alle abgeworfenen Karten auf einen einzigen offenen Ablagestapel gelegt. Nur die oberste Karte des offenen Ablagestapels ist sichtbar. Hier gilt die Regel, dass einmal abgeworfene Karten nicht mehr aufgenommen werden können.

Wichtig ist auch, dass das Keltis Solitär Spiel nicht endet, wenn die letzte Karte vom verdeckte Kartenstapel gezogen wird, sondern der Spieler spielt dann ganz normal weiter bis auch noch alle seine verbleibenden Handkarten gespielt sind. Erst dann endet das Spiel.

### Bonuspunkte

Hat eine Figur bereits das Ende des Pfades erreicht und spielt der Spieler weitere Karten in die entsprechende Kartenreihe, so darf der Spieler wie üblich eine andere Figur vorrücken. Gelingt es dem Spieler, alle fünf Figuren ans Ende der Pfade zu ziehen und spielt der Spieler weitere Karten in seine Kartenreihen, so kann er zwar seine Figuren nicht mehr weiter vorrücken, er erhält stattdessen für jede so gespielte Karte einen Bonus von 2 Punkten.

### Schwierigkeitsgrad

Um den Schwierigkeitsgrad von Keltis Solitär zu erhöhen, kann der Spieler statt mit 8 Handkarten (standard) mit nur 7 Handkarten (schwer) oder gar mit nur 6 Handkarten (sehr schwer) spielen.

*Reiner Knizia dankt Sebastian Bleasdale für seine grundlegenden Beiträge zur Entwicklung des Spiels Keltis. Ein herzliches Dankeschön an alle Testspieler, insbesondere Iain Adams, Chris Bowyer, Martin Higham, Ross Inglis, Kevin Jacklin und Chris Lawson.*

Copyright: Dr. Reiner Knizia. All rights reserved.